



# 체험 수학

## 발로 거리를 어림해 봅시다

**준비물** 종이, 자(준비물 ②), 줄자

### 놀이 방법



1

친구와 번갈아 가며 신발을 신은 발의 길이를 재어 표에 적습니다.



2

친구와 번갈아 가며 발을 이용하여 출발선으로부터 1 m 거리를 어림하여 표시합니다.



3



4

1 m를 어림한 거리, 어림한 거리와 1 m의 차를 표에 적습니다.

▶ 발로 거리를 어림한 결과를 표로 정리해 보세요.

학생별 1 m를 어림한 결과

이름	신발의 길이(mm)	1 m를 어림한 거리	어림한 거리와 1 m의 차

1 m 거리를 어림했으면 같은 방법으로 2 m 거리를 어림해 봐요.

학생별 2 m를 어림한 결과

이름	신발의 길이(mm)	2 m를 어림한 거리	어림한 거리와 2 m의 차



# 놀이수학

## 길이 친구 찾기

놀이 규칙을 알아봅시다.

**인원** 개인

**준비물** 색연필 5개

- ① 다음 게임판에는 mm와 cm로 표현한 길이가 있습니다.
- ② 길이가 서로 같은 것끼리 같은 색으로 색칠해 연결합니다.
- ③ 위, 아래, 옆으로만 연결할 수 있습니다.
- ④ 모든 칸은 한 번만 색칠할 수 있고 색을 겹쳐 색칠할 수 없습니다.
- ⑤ 길이가 서로 같은 것끼리 빠짐없이 연결해 봅시다.

	16 cm 7 mm				7 cm
	58 mm		43 cm 5 mm		
		167 mm	4 cm 9 mm	5 cm 8 mm	
	435 mm			49 mm	
			70 mm		



# 놀이수학

## 길이 친구 찾기

놀이 규칙을 알아봅시다.

**인원** 개인    **준비물** 색연필 5개

- ① 다음 게임판에는 mm와 cm로 표현한 길이가 있습니다.
- ② 길이가 서로 같은 것끼리 같은 색으로 색칠해 연결합니다.
- ③ 위, 아래, 옆으로만 연결할 수 있습니다.
- ④ 모든 칸은 한 번만 색칠할 수 있고 색을 겹쳐 색칠할 수 없습니다.
- ⑤ 길이가 서로 같은 것끼리 빠짐없이 연결해 봅시다.

	16 cm 7 mm				7 cm
	58 mm		43 cm 5 mm		
		167 mm	4 cm 9 mm	5 cm 8 mm	
	435 mm			49 mm	
			70 mm		



# 놀이수학

## 시간 딩고 게임

### 놀이 규칙을 알아봅시다.

**인원** 3~4명    **준비물** 바둑알(1인당 3개)

- ① 다음 16장의 카드를 잘라 잘 섞어 한 사람당 카드 4장과 바둑돌 3개를 갖습니다. 3명일 때는 3번째 줄까지(12개), 4명일 때는 4줄까지(16개) 잘라서 게임을 진행합니다.
- ② 다 같이 “하나, 둘, 셋” 하면 손에 있는 카드 중 버릴 카드를 내용이 보이게 내려놓습니다.
- ③ 바닥에 있는 카드 중 1장을 재빨리 집어 옵니다.  
**Tip** 가져와야 할 카드를 미리 생각해야 필요한 카드를 재빨리 집어 올 수 있어요.
- ④ 내 손에 같은 시간을 나타내는 카드 4장이 모이면 빠르게 “딩고!”라고 외치고 친구들과 정한 위치에 손을 얹습니다. 그러면 다른 사람들도 그 위에 손을 포갭니다.
- ⑤ 가장 늦게 손을 포갰 사람은 바둑돌 1개를 버립니다. 반복하여 바둑돌을 가장 많이 지킨 사람이 승리합니다.

9시 10분 30초			9시 630초
9시 20분 45초			9시 1245초
9시 8분 13초			9시 493초
9시 4분 22초			9시 262초



# 놀이수학

## 시간 딩고 게임

### 놀이 규칙을 알아봅시다.

**인원** 3~4명    **준비물** 바둑알(1인당 3개)

3명이 게임할 때 2~3판정도 진행 후 나머지 1줄을 교체하여 게임하면 더 다양한 게임을 진행할 수 있어요.



- ① 다음 16장의 카드를 잘라 잘 섞어 한 사람당 카드 4장과 바둑돌 3개를 갖습니다. 3명일 때는 3번째 줄까지(12개), 4명일 때는 4줄까지(16개) 잘라서 게임을 진행합니다.
- ② 다 같이 “하나, 둘, 셋” 하면 손에 있는 카드 중 버릴 카드를 내용이 보이게 내려놓습니다.
- ③ 바닥에 있는 카드 중 1장을 재빨리 집어 옵니다.  
**Tip** 가져와야 할 카드를 미리 생각해야 필요한 카드를 재빨리 집어 올 수 있어요.
- ④ 내 손에 같은 시간을 나타내는 카드 4장이 모이면 빠르게 “딩고!”라고 외치고 친구들과 정한 위치에 손을 얹습니다. 그러면 다른 사람들도 그 위에 손을 포갭니다.
- ⑤ 가장 늦게 손을 포갠 사람은 바둑돌 1개를 버립니다. 반복하여 바둑돌을 가장 많이 지킨 사람이 승리합니다.

**예** 3명일 때

9시 10분 30초		<b>09:10:30</b>	9시 630초
9시 20분 45초		<b>09:20:45</b>	9시 1245초
9시 8분 13초		<b>09:08:13</b>	9시 493초

**예** 4명일 때

9시 10분 30초		<b>09:10:30</b>	9시 630초
9시 20분 45초		<b>09:20:45</b>	9시 1245초
9시 8분 13초		<b>09:08:13</b>	9시 493초
9시 4분 22초		<b>09:04:22</b>	9시 262초

동시에 “딩고!”를 외쳐도 손을 재빠르게 정해진 위치에 올려야 해요. 손을 얹을 위치는 책상 가운데나 둘러앉은 가운데로 정하는 것이 좋아요.



수업 및 남은 시간에 맞춰 최소 3판은 진행하여 승부를 가려요.

